

Petri hálók: alfogalmak, kiterjesztések

dr. Bartha Tamás

BME Közlekedés- és Járműirányítási Tanszék

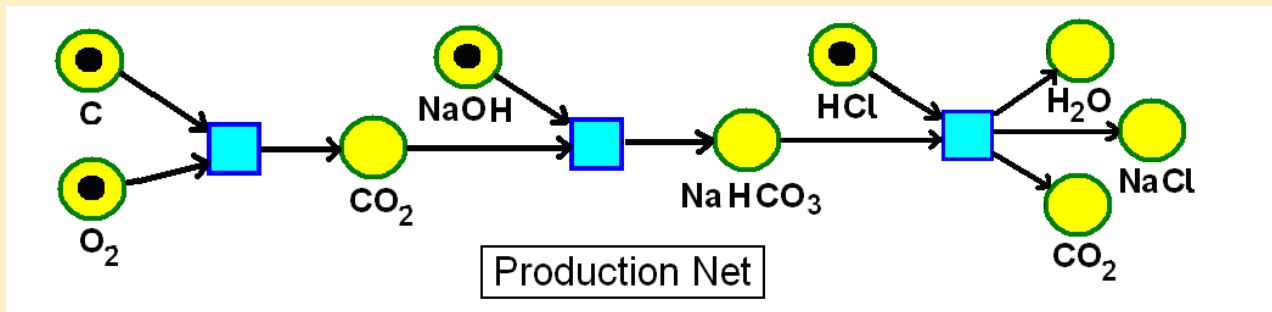
Dr. Pataricza András

BME Méréstechnika és Információs Rendszerek Tanszék

Petri háló: Mi az?

- A Petri hálók „eredete”

- Carl Adam Petri: német matematikus, 1926–
- a jelölésrendszert 1939-ben, 13 évesen találta ki
- eredetileg kémiai folyamatok leírására szánta



- a matematikai alapokat a doktori disszertációjában dolgozta ki 1962-ben (két hét alatt)

- C. A. Petri: Kommunikation mit Automaten. Schriften des Rheinisch-Westfälischen Institutes für Instrumentelle Mathematik an der Universität Bonn Nr. 2, 1962

Petri háló: Mire használható?

Petri hálók alkalmazási köre

- konkurrens,
- aszinkron,
- elosztott,
- párhuzamos,
- nondeterminisztikus
- sztochasztikus

- Vannak más formalizmusok, pl. állapotgépek (automaták).
Akkor minek egy másik?
 - Kompakt módon fejezi ki az állapotot
 - Szemléletesen fejezi ki a szinkronizációt
- ⇒ Tömörebb, átláthatóbb modellek

} és/vagy

rendszerek modellezése.

A Petri hálók alapvető tulajdonságai

- Egyidejűleg:
 - grafikus → áttekinthetőség (+hierarchia)
 - matematikai reprezentáció → precizitás, egyértelműség
- Struktúrával fejezi ki:
 - vezérlési struktúra
 - adatstruktúra
- Előnyök/hátrányok:
 - + más ábrázolásmódok is kiteríthetők Petri hálóvá
 - egyszerű feladathoz is nagy Petri háló tartozhat
 - pl. megoldó módszer automatikusan generált modellekhez

Petri hálók felépítése, működése

Petri hálók struktúrája

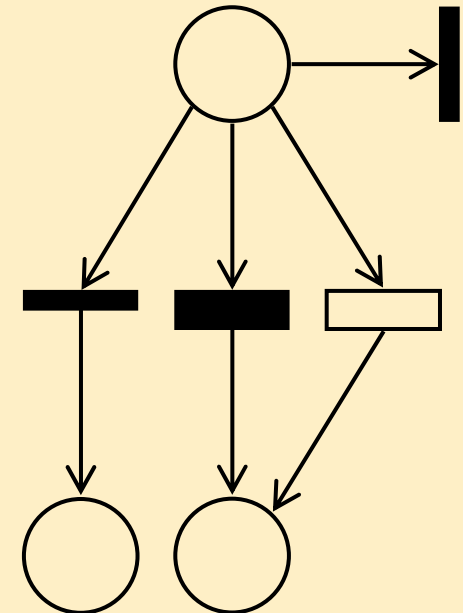
Strukturálisan: irányított, súlyozott, páros gráf

- Két típusú csomópont:

- hely: $p \in P$ jelölése: kör
- tranzíció: $t \in T$ jelölése: téglalap

- Irányított élek:

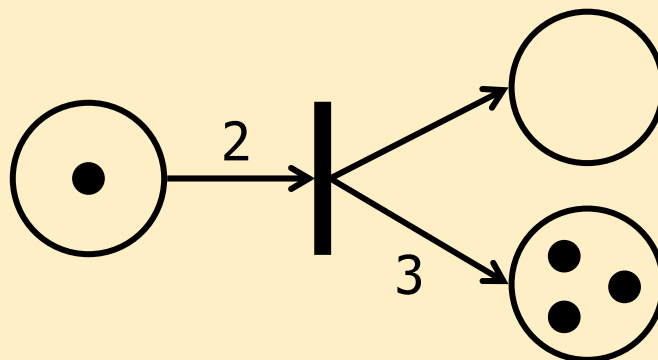
- hely \rightarrow tranzíció
 - tranzíció \rightarrow hely
- } páros gráf!
- $e \in E: (P \times T) \cup (T \times P)$



Állapotváltozók

Állapot:

- Állapotjelölő: token
 - token jelölése: fekete pötty a hely körébe rajzolva
- Hely állapota: benne levő tokenek száma
- Hálózat állapota: az egyes helyek állapotainak összessége
 - Állapotvektor: a $\pi = |\mathcal{P}|$ komponensű M token eloszlás vektor
 - Az m_i komponense a p_i helyen található tokenek száma
 - „ p_i -t m_i token jelöli”



Dinamikus működés

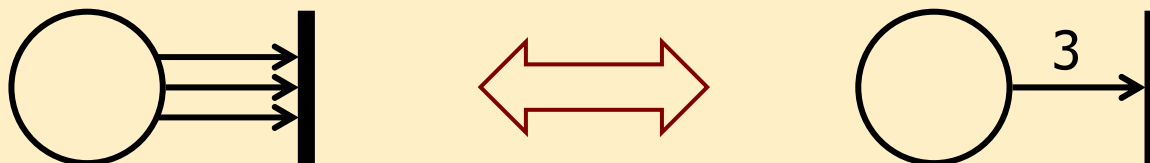
Állapotváltás:

- **Állapot megváltozása: tranzíciók „tüzelése”**
 - engedélyezettség vizsgálata
 - tüzelés végrehajtása
 - tokenek elvétele a bemeneti helyekről
 - tokenek kirakása a kimeneti helyekre
 - megváltozott token eloszlás vektor: új állapot
- **Engedélyezettség: feltételek teljesülnek-e?**
 - **feltétel: bemeneti helyek / tokenek / bemenő élek**
 - bemeneti helyeken van-e **elég** token?
 - minden **egyszeres** él egy tokent „szállít”

Többszörös élek

Élsúly:

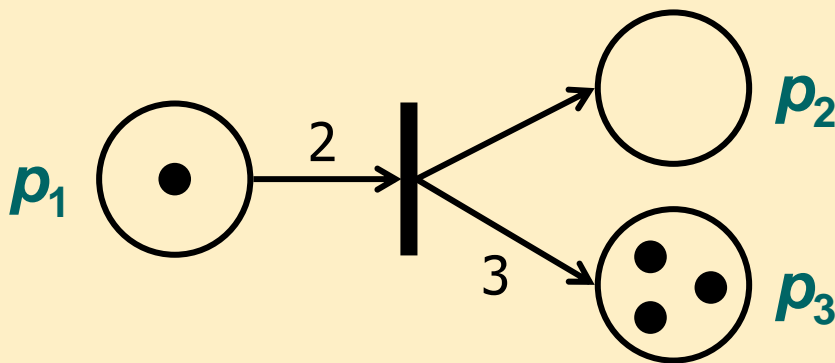
- Bármely $e \in E$ élhez $w^*(e) \in \mathbf{N}^+$ súlyt lehet rendelni
- A $w^*(e)$ súlyú e él **ugyanaz**, mint w_e darab párhuzamos él
- Nem rajzolunk párhuzamos éleket, élsúlyt használunk
- Nem szokás feltüntetni az egyszeres súlyokat



Állapotvektor: token eloszlás vektor

$$M = \begin{bmatrix} m_1 \\ \vdots \\ m_{\pi} \end{bmatrix}$$

- Kezdőállapot: M_0 kezdő token elosztás
- Példa:



$$M = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix} \begin{array}{l} \leftarrow p_1 \\ \leftarrow p_2 \\ \leftarrow p_3 \end{array}$$

Alapfogalmak összefoglalása

Petri háló:

- Nemdeterminisztikus véges automata
- Állapotvektor: token eloszlás vektor
- Állapotátmeneti függvény: tranzíciók

Felépítés:

- egy-egy hely egy-egy logikai feltétel
- Petri háló struktúrája követi a feladat logikai dekompozícióját

Topológia

- $n \in (P \cup T)$ csomópont $\bullet n$ ősei és $n \bullet$ utódai:
 - $t \in T$ ősei a bemeneti helyei: $\bullet t = \{p \mid (p, t) \in E\}$
 - $t \in T$ utódai a kimeneti helyei: $t \bullet = \{p \mid (t, p) \in E\}$
 - $p \in P$ ősei a bemeneti tranzíciói: $\bullet p = \{t \mid (t, p) \in E\}$
 - $p \in P$ utódai a kimeneti tranzíciói: $p \bullet = \{t \mid (p, t) \in E\}$
- Csomópontok $P' \subseteq P$ és tranzíciók $T' \subseteq T$ részhalmazára:

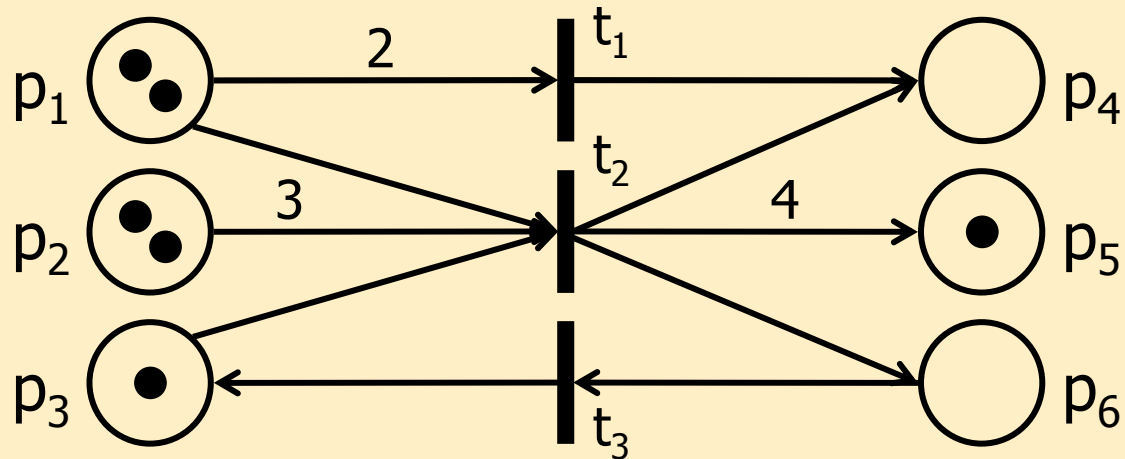
$$\bullet P' = \bigcup_{p \in P'} \bullet p$$

$$\bullet T' = \bigcup_{t \in T'} \bullet t$$

$$P' \bullet = \bigcup_{p \in P'} p \bullet$$

$$T' \bullet = \bigcup_{t \in T'} t \bullet$$

Topológia példa



$$\bullet p_1 = \emptyset$$

$$\bullet p_2 = \emptyset$$

$$\bullet p_3 = \{t_3\}$$

$$\bullet p_4 = \{t_1, t_2\}$$

$$\bullet p_5 = \{t_2\}$$

$$\bullet p_6 = \{t_2\}$$

$$p_1 \bullet = \{t_1, t_2\}$$

$$p_2 \bullet = \{t_2\}$$

$$p_3 \bullet = \{t_2\}$$

$$p_4 \bullet = \emptyset$$

$$p_5 \bullet = \emptyset$$

$$p_6 \bullet = \{t_3\}$$

$$\bullet t_1 = \{p_1\}$$

$$\bullet t_2 = \{p_1, p_2, p_3\}$$

$$\bullet t_3 = \{p_6\}$$

$$t_1 \bullet = \{p_4\}$$

$$t_2 \bullet = \{p_4, p_5, p_6\}$$

$$t_3 \bullet = \{p_3\}$$

Felépítés összefoglalása

Petri háló (PN)

- Helyek
- Tranzíciók (tüzelések)

- Élek
- Súlyfüggvény

PN struktúra

- Kezdőállapot

PN adott kezdőállapottal

$$PN = \langle P, T, E, W, M_0 \rangle$$

$$P = \{p_1, p_2, \dots, p_\pi\}$$

$$T = \{t_1, t_2, \dots, t_\tau\}$$

$$P \cap T = \emptyset$$

$$E \subseteq (P \times T) \cup (T \times P)$$

$$w^* : E \rightarrow \mathbf{N}^+$$

$$N = \langle P, T, E, W \rangle$$

$$M_0 : P \rightarrow \mathbf{N}$$

$$PN = \langle N, M_0 \rangle$$

Dinamikus viselkedés: engedélyezettség,
tüzelés, állapottrajektória

Dinamikus viselkedés

Petri hálók „működésének” egy lépése:

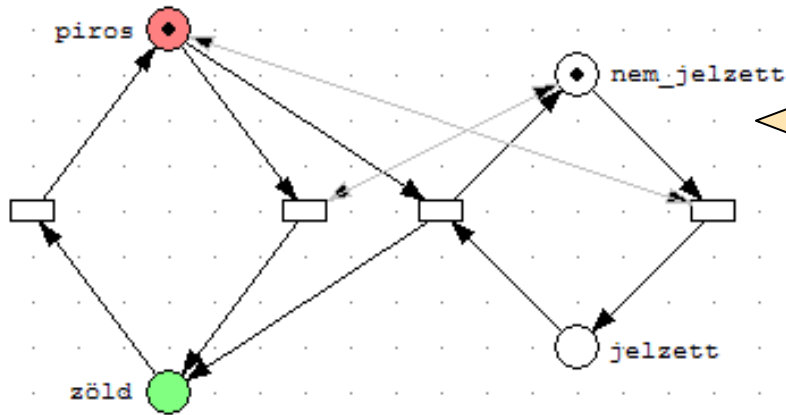
- **Állapot megváltozása: tranzíciók „tüzelése”**
 - korábbi állapot: kezdeti token eloszlás vektor
 - tüzelés végrehajtása
 1. engedélyezettség vizsgálata
 2. tokenek elvétele a bemeneti helyekről
 3. tokenek kirakása a kimeneti helyekre
 - új állapot: megváltozott token eloszlás vektor

Engedélyezettség feltétele

- Ha egy $t \in T$ tranzíció minden bemeneti helyét legalább $w^-(p, t)$ token jelöli:
 - $w^-(p, t)$ a p -ből t -be vezető $e = (p, t)$ él $w^*(e)$ súlya
 - \Rightarrow a tranzíció tüzelése **engedélyezett**, ha

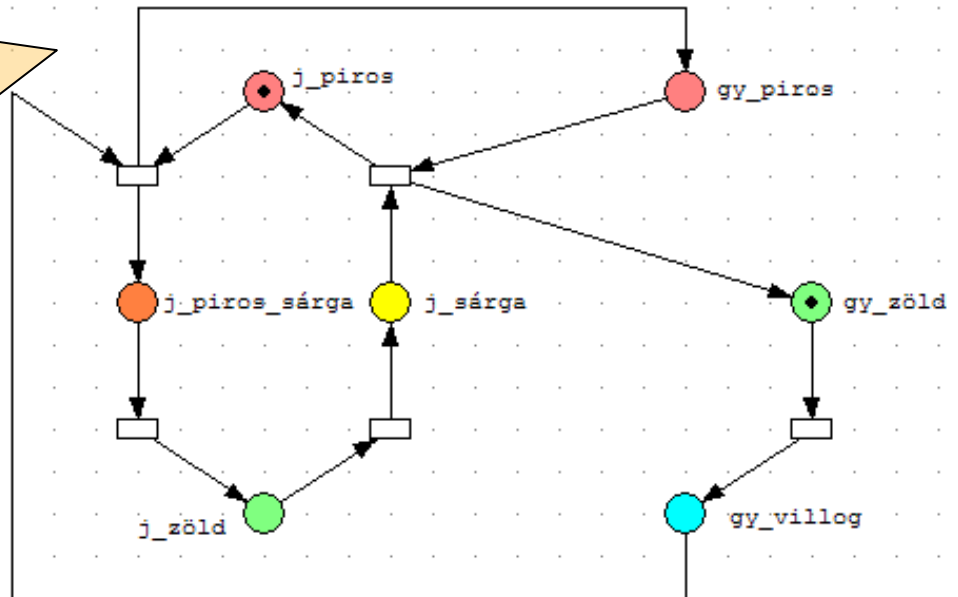
$$\forall p \in \bullet t : m_p \geq w^-(p, t)$$

Egyszerű modellek: szinkronizáció



- Gyalogos átkelőhely lámpával és nyomógombbal

- Kereszteződés forgalmi és gyalogos átkelőhely lámpával



Állapotátmenet

Tüzelés végrehajtása:

- Engedélyezett tranzíció tetszés szerint tüzel vagy nem
 - “fire at will”, de egyszerre csak egy tranzíció tüzelhet!
- Több tranzíció engedélyezett: konfliktus
 - engedélyezett tranzíciók közül ki kell választani egyet, aki tüzelhet
 - konfliktusfeloldás: véletlen választással

⇒ **Nemdeterminisztikus működés**

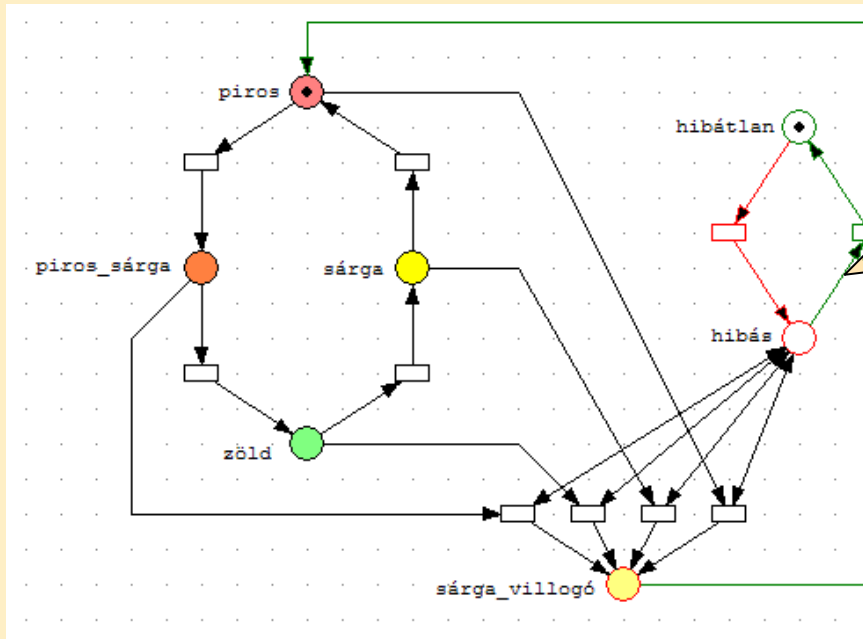
A tranzíció tüzelése:

- elvesz $w^-(p, t)$ darab tokent a $p \in \bullet t$ bemeneti helyekről
 - $w^-(p, t)$ a $p \rightarrow t$ él súlya
- elhelyez $w^+(t, p)$ darab tokent a $p \in t\bullet$ kimeneti helyekre
 - $w^+(t, p)$ a $t \rightarrow p$ él súlya

Petri háló modellek készítése

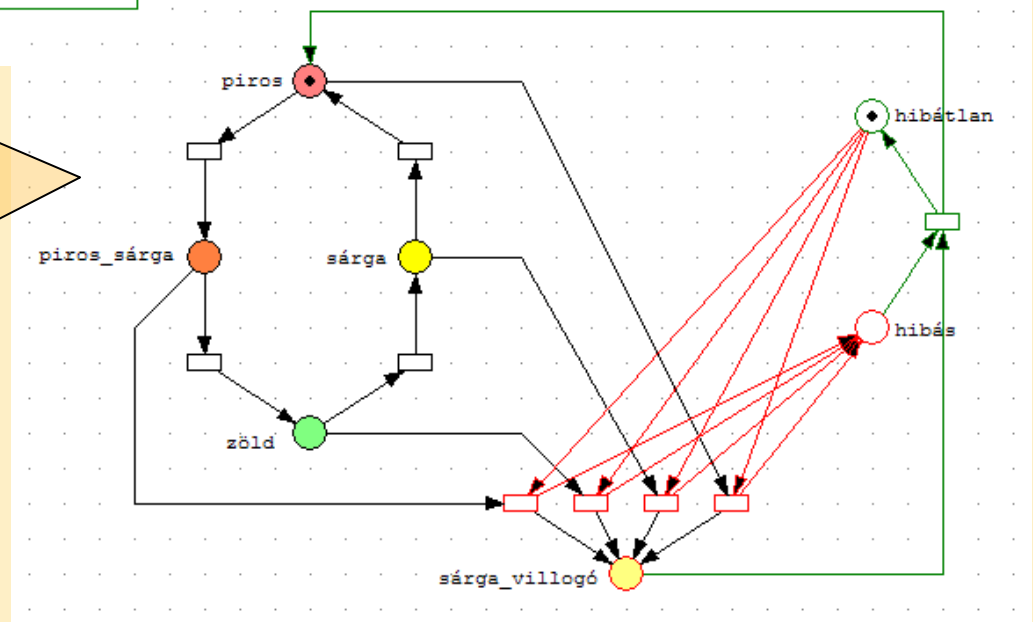
Alapvető konstrukciók, egyszerű példák

Egyszerű modellek: szinkronizáció és állapotváltozó



- Kereszteződés forgalmi lámpával, meghibásodhat
- Állapotvezérelt

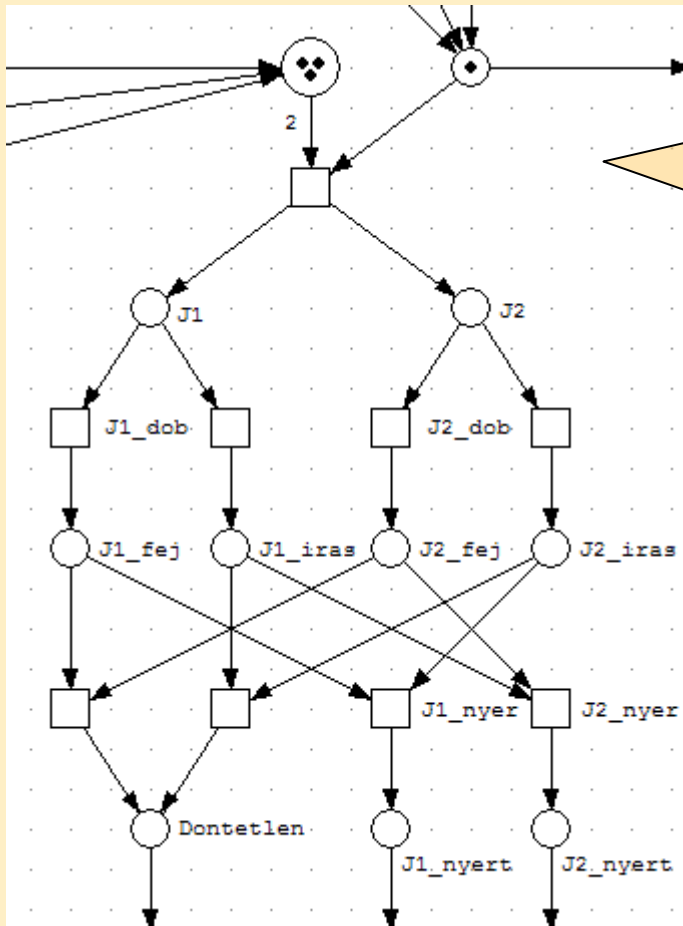
- Kereszteződés forgalmi lámpával, meghibásodhat
- Eseményvezérelt



Nemdeterminizmus és időzítés

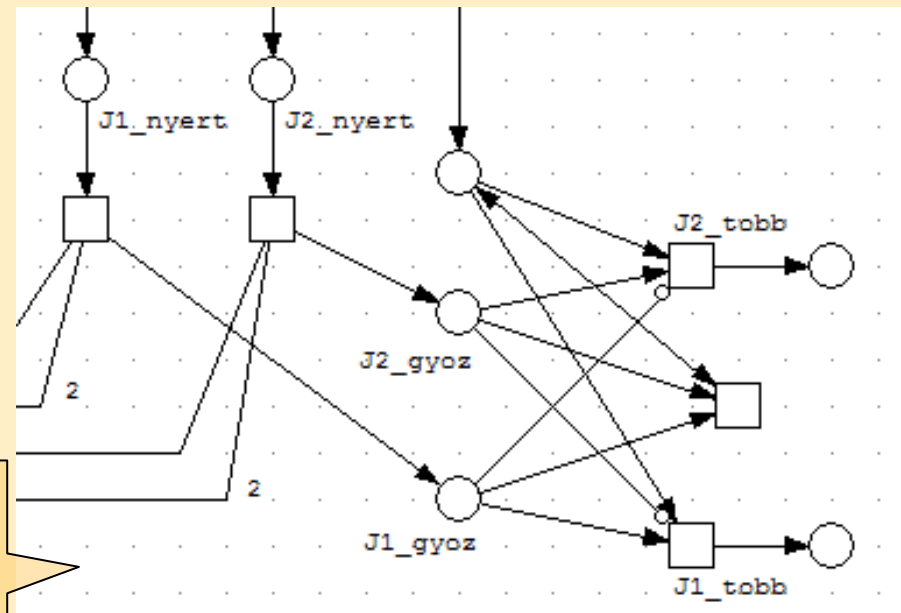
- Tetszés szerinti tüzelés jelentése:
 - implicit időfogalom
 - nincs időskála
 - a tüzelés a $[0, \infty)$ időintervallumban bárhol megtörténhet
- Tüzelésekhez tetszőleges konkrét időket rendelve:
 - Az azonos struktúrájú és kezdőállapotú nemdeterminisztikus időzítetlen Petri háló az időzített Petri hálónak minden lehetséges tüzelési szekvenciáját lefedi.

Egyszerű modellek: nemdeterminizmus



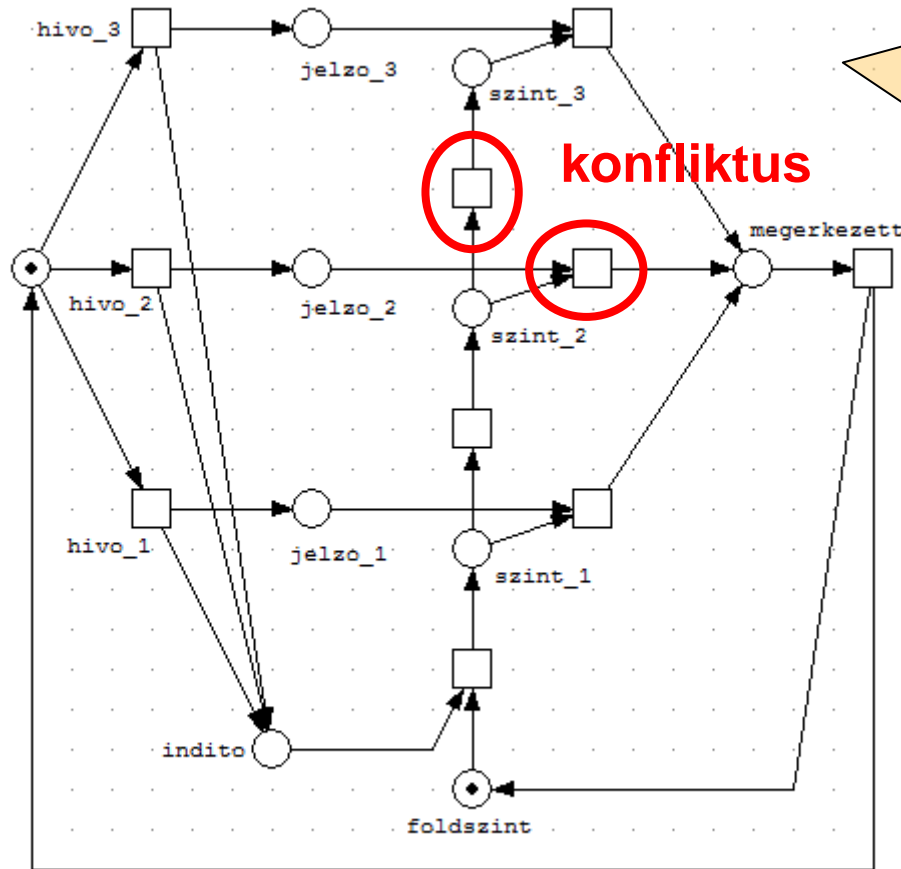
- Pénzfeldobós játék modellje. A fej nyer. Döntetlen is lehetséges.

nemdeterminizmus korlátozása

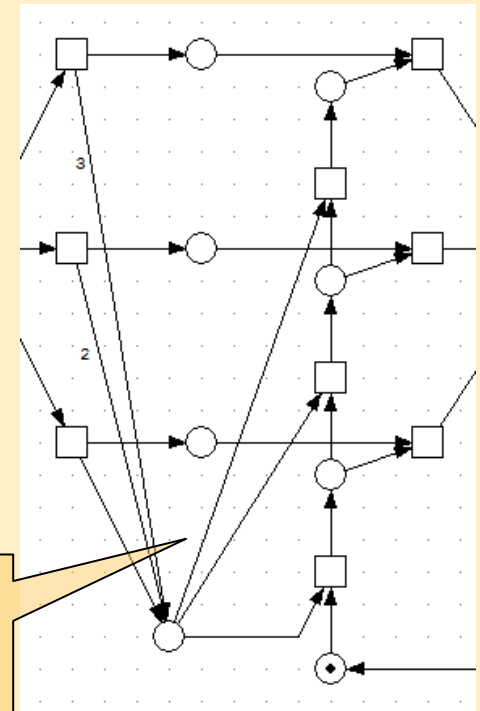


- Győztes kihirdetése

Egyszerű modellek: konfliktus



- Étellift modellje. Három szintről hívhatják, az adott szinten megáll.
- A modell hibás.



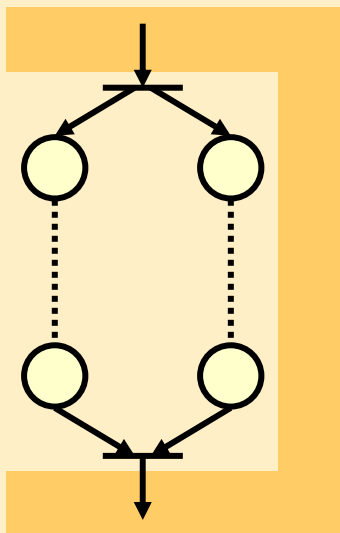
- A modell javítása

Speciális csomópontok

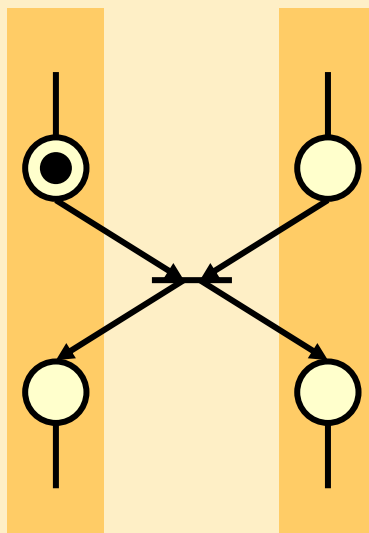
Forrás ill. nyelő csomópontok

- $t \in T$ forrás (nyelő) tranzíció:
 - Bemenő (kimenő) hely nélküli ($\bullet t = \emptyset$ illetve $t \bullet = \emptyset$)
 - Forrás tranzíció minden esetben tud tüzelni
- PN **tiszta**, ha nincsenek önhurkai, azaz
 - $\forall t \in T: \bullet t \cap t \bullet = \emptyset$

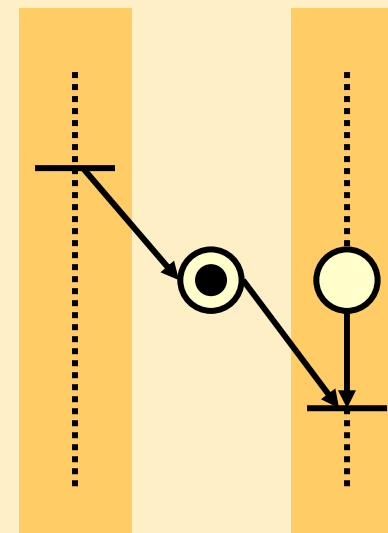
Tipikus modellkonstrukciók



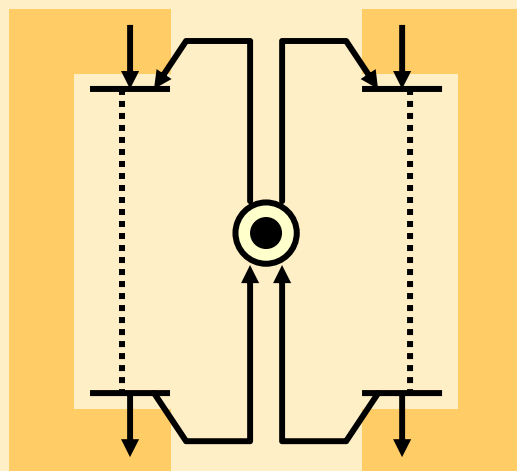
Fork-Join



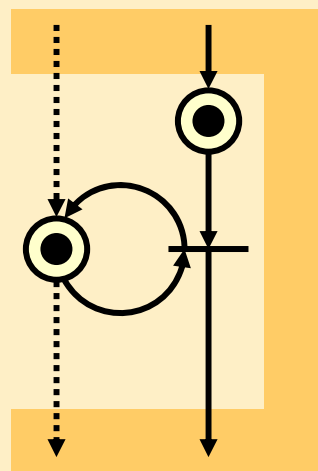
Randevú szinkronizálás



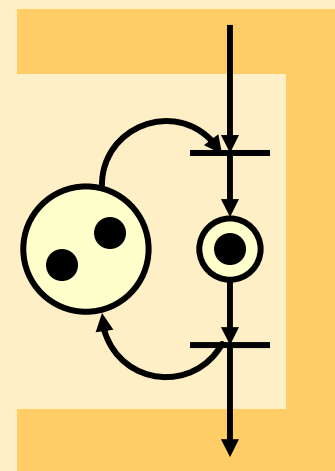
Szemafor szinkronizálás



Kölcsönös kizárás

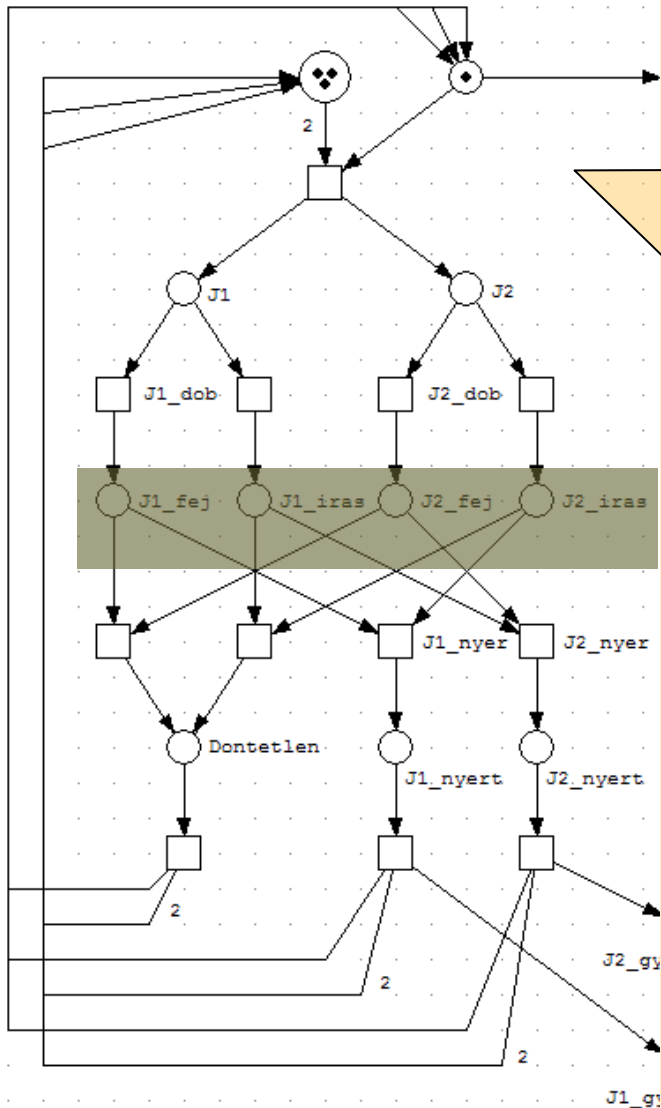


Állapotváltozó leolvasása

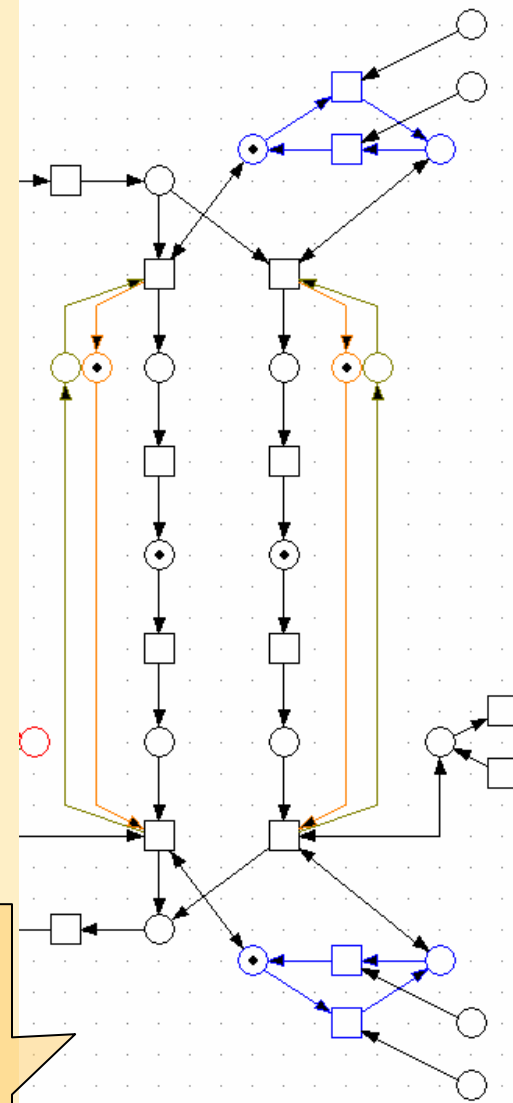


Korlátos kapacitás

Egyszerű modellek: kölcsönös kizárás



- Pénzfeldobós játék: egyszerre csak ketten játszatnak



- Modellvasút szakasz érzékelő

Petri hálók működésének leírása

Tüzelési szekvencia, állapotegyenlet

Az állapotváltozás nagysága

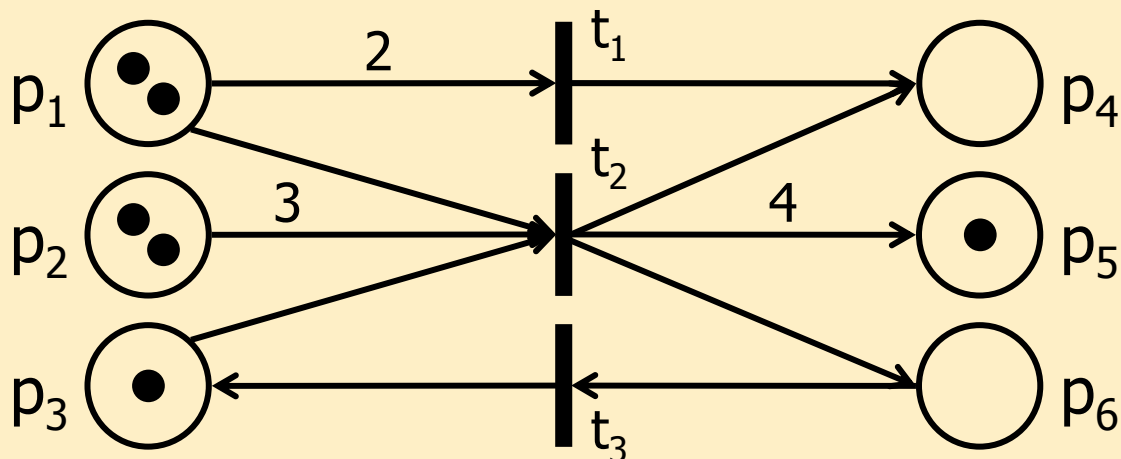
A tranzíció tüzelése:

- elvesz $w^-(p, t)$ tokent a $p \in \bullet t$ bemeneti helyekről
 - $w^-(p, t)$ a $p \rightarrow t$ él súlya
- kitesz $w^+(t, p)$ tokent a $p \in t\bullet$ kimeneti helyekre
 - $w^+(t, p)$ a $t \rightarrow p$ él súlya

Ha t tüzel M állapotban

- Új állapot: $M' = M + \mathbf{W}^T \cdot e_t$
 - ahol e_t a t tranzíciónak megfelelő egységvektor

Szomszédossági mátrix példa



$$W = \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & -3 & -1 & 1 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$W^- = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$W^+ = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Szomszédossági mátrix

- Súlyozott szomszédossági mátrix: $\mathbf{W} = [w(t, p)]$
- Dimenziója: $\tau \times \pi = |\mathcal{T}| \times |\mathcal{P}|$
- Ha t tüzel, mennyit változik a p -beli tokenszám:

$$w(t, p) = \begin{cases} w^+(t, p) - w^-(p, t) & \text{ha } (t, p) \in E \text{ vagy } (p, t) \in E \\ 0 & \text{ha } (t, p) \notin E \text{ és } (p, t) \notin E \end{cases}$$

Az állapotváltozás nagysága

Ha t tüzel M állapotban

- Új állapot: $M' = M + \mathbf{W}^T \cdot e_t$
 - ahol e_t a t tranzíciónak megfelelő egységvektor
- Ahol \mathbf{W} a súlyozott szomszédossági mátrix
 - $\mathbf{W} = [w(t, p)]$
 - Dimenziója: $\tau \times \pi = |\mathcal{T}| \times |\mathcal{P}|$
 - Ha t tüzel, mennyit változik a p -beli tokenszám:

$$w(t, p) = \begin{cases} w^+(t, p) - w^-(p, t) & \text{ha } (t, p) \in E \text{ vagy } (p, t) \in E \\ 0 & \text{ha } (t, p) \notin E \text{ és } (p, t) \notin E \end{cases}$$

Tüzelési szekvencia

- **Állapotátmeneti trajektória**
 - egymást követő tüzelések hatására felvett állapotok
- **Tüzelési szekvencia**

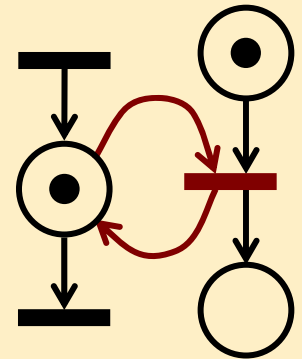
$$\underline{\sigma} = \langle M_{i0} t_{i1} M_{i1} \dots t_{in} M_{in} \rangle \rightarrow \langle t_{i1} \dots t_{in} \rangle$$

- **Ha az összes tranzíció kielégíti a tüzelési szabályt:**
 - M_{in} állapot M_{i0} -ból elérhető a $\underline{\sigma}$ tüzelési szekvencia által:

$$M_{i0} [\underline{\sigma} > M_{in}]$$

Állapotegyenlet

- Petri háló dinamikája: tokenek áramlanak
 - Kirchhoff egyenletekhez hasonló egyensúlyi egyenletek
- Előfeltétel (egyértelműség): **tiszta** Petri háló
 - Nincs olyan átmenet, amely egyazon helynek egyszerre bemenő és kimenő átmenete: $\forall t \in T : \bullet t \cap t \bullet = \emptyset$
 - Hurokél
 - a tüzeléskor a tokeneloszlás nem változik, de
 - a tüzelési feltételben szerepet játszik



Állapotegyenlet

- Tüzelési szekvencia: $M_{i_0} [\vec{\sigma} > M_{i_n}$

$$\vec{\sigma} = \langle M_{i_0} t_{i_1} M_{i_1} \dots t_{i_n} M_{i_n} \rangle = \langle t_{i_1} \dots t_{i_n} \rangle$$

- **Engedélyezés:**

- $t_{i,j}$ átmenet minden $p \in \bullet t_{i,j}$ bemenő helyén **elég** token

$$\forall t_{i_j} \in \vec{\sigma}, \forall p \in \bullet t_{i_j} : M_{i_{j-1}}(p) \geq w^-(p, t_{i_j}) = \mathbf{W}^{-\text{T}} \vec{e}_{i_j}$$

Állapottrajektóriák

- **Állapotátmenet:**

- $t_{i,j}$ átmenet engedélyezett \rightarrow tüzel

- minden $p \in \bullet t_{i,j}$ bemenő helyéről $w^-(p, t_{i,j})$ tokent vesz el
- minden $p \in t_{i,j} \bullet$ kimenő helyére $w^+(p, t_{i,j})$ tokent tesz ki

$$M_{i_j} = M_{i_{j-1}} - \mathbf{W}^{-T} \vec{e}_{i_j} + \mathbf{W}^{+T} \vec{e}_{i_j} = M_{i_{j-1}} + \mathbf{W}^T \vec{e}_{i_j}$$

- összeadva és átrendezve:

$$M_{i_0} [\vec{\sigma} > M_{i_n} \Rightarrow M_{i_n} - M_{i_0} = \mathbf{W}^T \vec{\sigma}_T]$$

- **Tüzelési szám vektor:** az egyes tranzíciók tüzeléseinek száma a tüzelési szekvenciában

Állapotegyenlet levezetése

$$M_1 = M_0 + \mathbf{W}^T \vec{e}_{t_1}$$

$$M_2 = M_1 + \mathbf{W}^T \vec{e}_{t_2} = \overbrace{M_0 + \mathbf{W}^T \vec{e}_{t_1} + \mathbf{W}^T \vec{e}_{t_2}}^{M_1 \text{ behelyettesítésével}}$$

...

$$M_{n+1} = M_n + \mathbf{W}^T \vec{e}_{t_{n+1}} = M_0 + \mathbf{W}^T \vec{e}_{t_1} + \mathbf{W}^T \vec{e}_{t_2} + \dots + \mathbf{W}^T \vec{e}_{t_{n+1}}$$

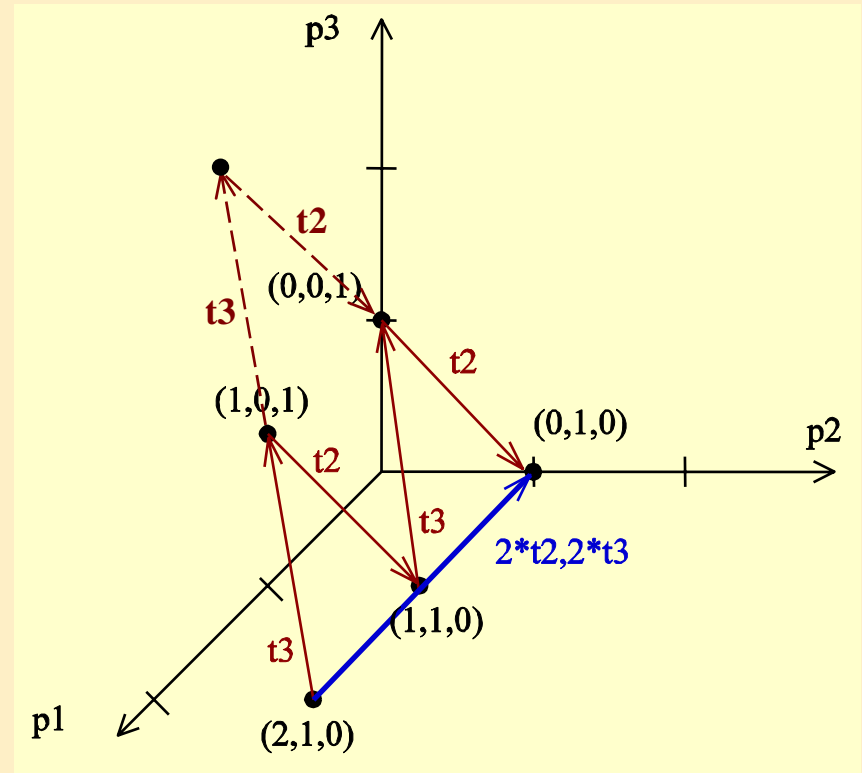
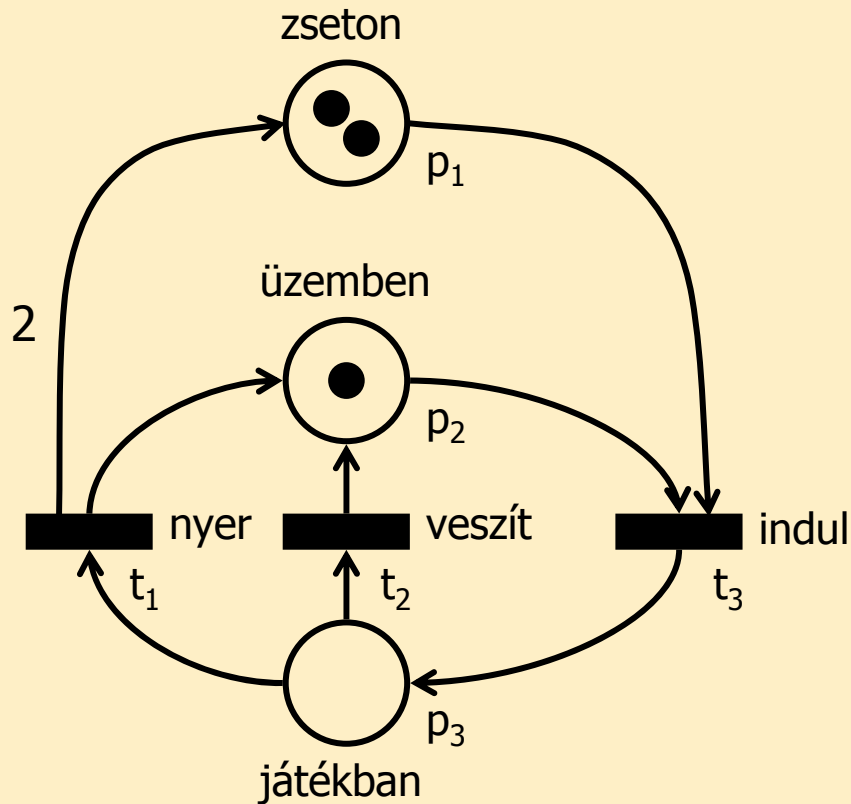
...



$$M_m = M_0 + \underbrace{\mathbf{W}^T \vec{e}_{t_1} + \mathbf{W}^T \vec{e}_{t_2} + \dots + \mathbf{W}^T \vec{e}_{t_m}}_{\text{összevonva}} = M_0 + \mathbf{W}^T \sum_{i=1}^m \vec{e}_{t_i}$$

$$M_m = M_0 + \mathbf{W}^T \vec{\sigma}_T \Rightarrow \boxed{M_m - M_0 = \mathbf{W}^T \vec{\sigma}_T}$$

Állapotegyenlet és elérhetőség



- A **tüzelési szám vektor**ban kevesebb az információ, mint a **tüzelési szekvenciá**ban!

Kiterjesztett Petri hálók

A tüzelési szemantika módosítása

A tüzelési szemantika módosítása

- Cél: Petri hálók működési nemdeterminizmusának korlátozása
 - Prioritás rendelése a tranzíciókhoz
 - Kapacitás rendelése a helyekhez
 - Tiltó élek bevezetése

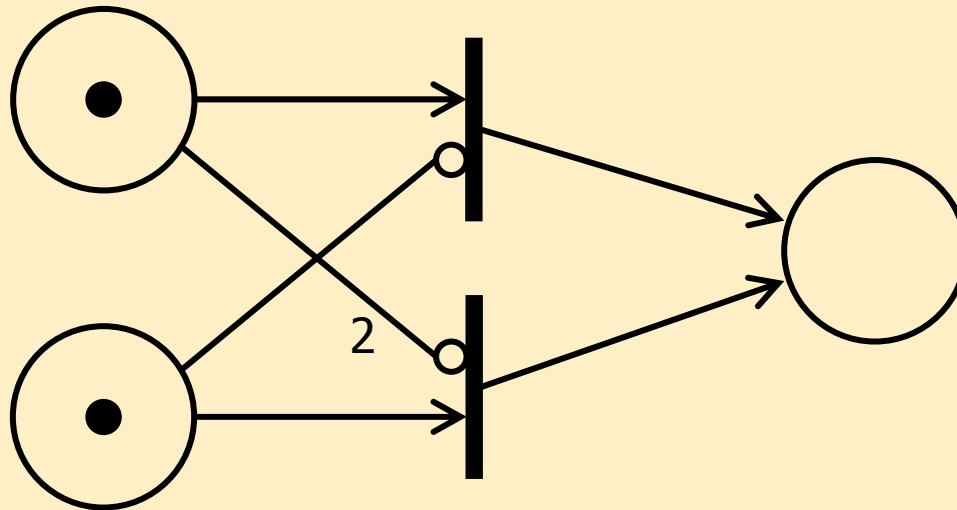
Tiltás

- Klasszikus PN:
 - ponált tüzelési feltételek
 - a bemenő helyeken a feltételek megléte?
- Tiltás:
 - egyes feltételek bekövetkeztek a működés
ne hajtsák végre
 - tiltó él
 - (őrfeltétel: tranzíciókhoz kapcsolt logikai feltétel)

Tiltó él

- Tüzelési szabály kiegészítése:

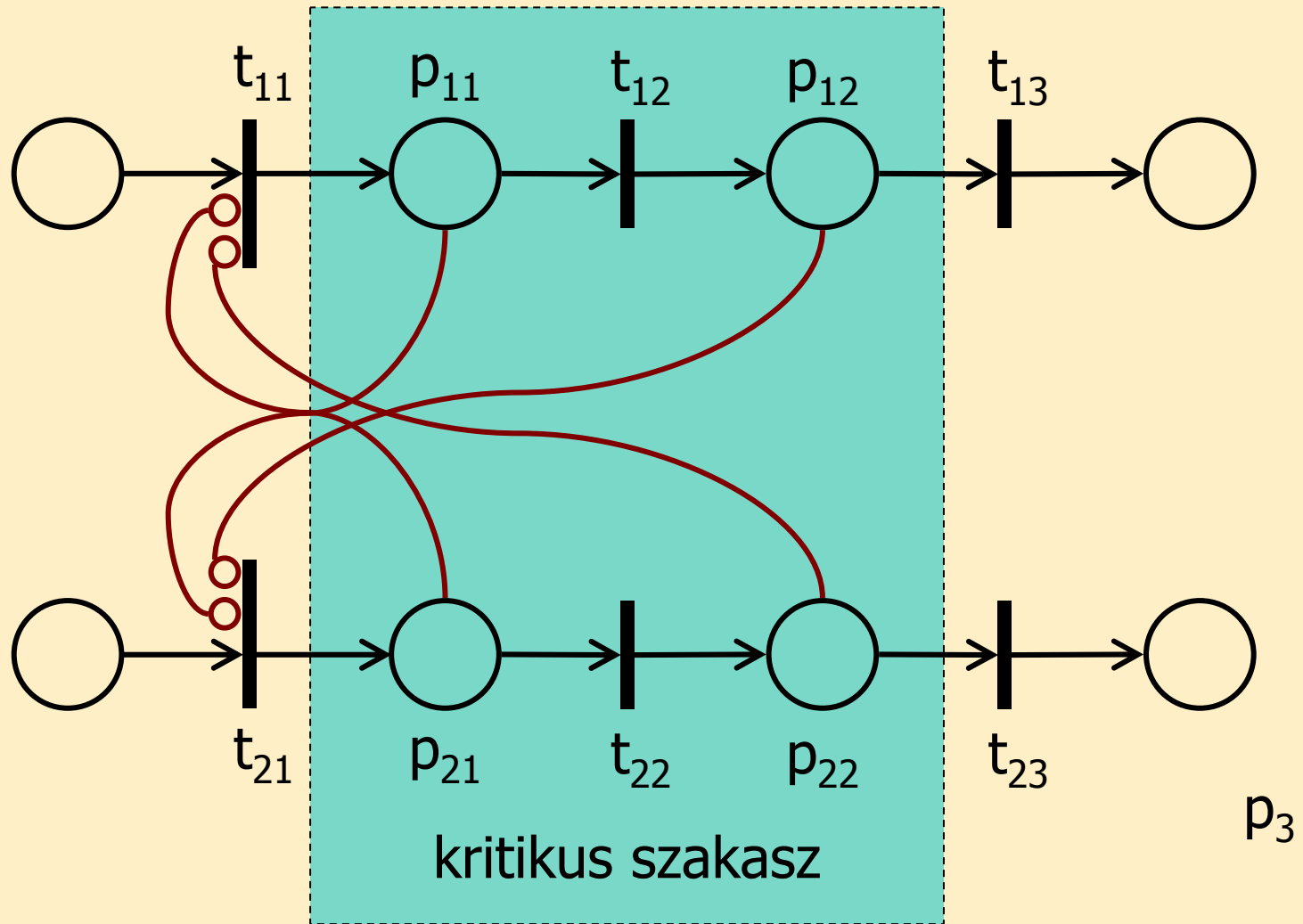
ha a t tranzícióhoz kapcsolódó bármely (p, t) tiltó él p bemenő helyén a $w^-(p, t)$ élsúlynál nagyobb vagy egyenlő számú token van \Rightarrow a tüzelés nem hajtható végre



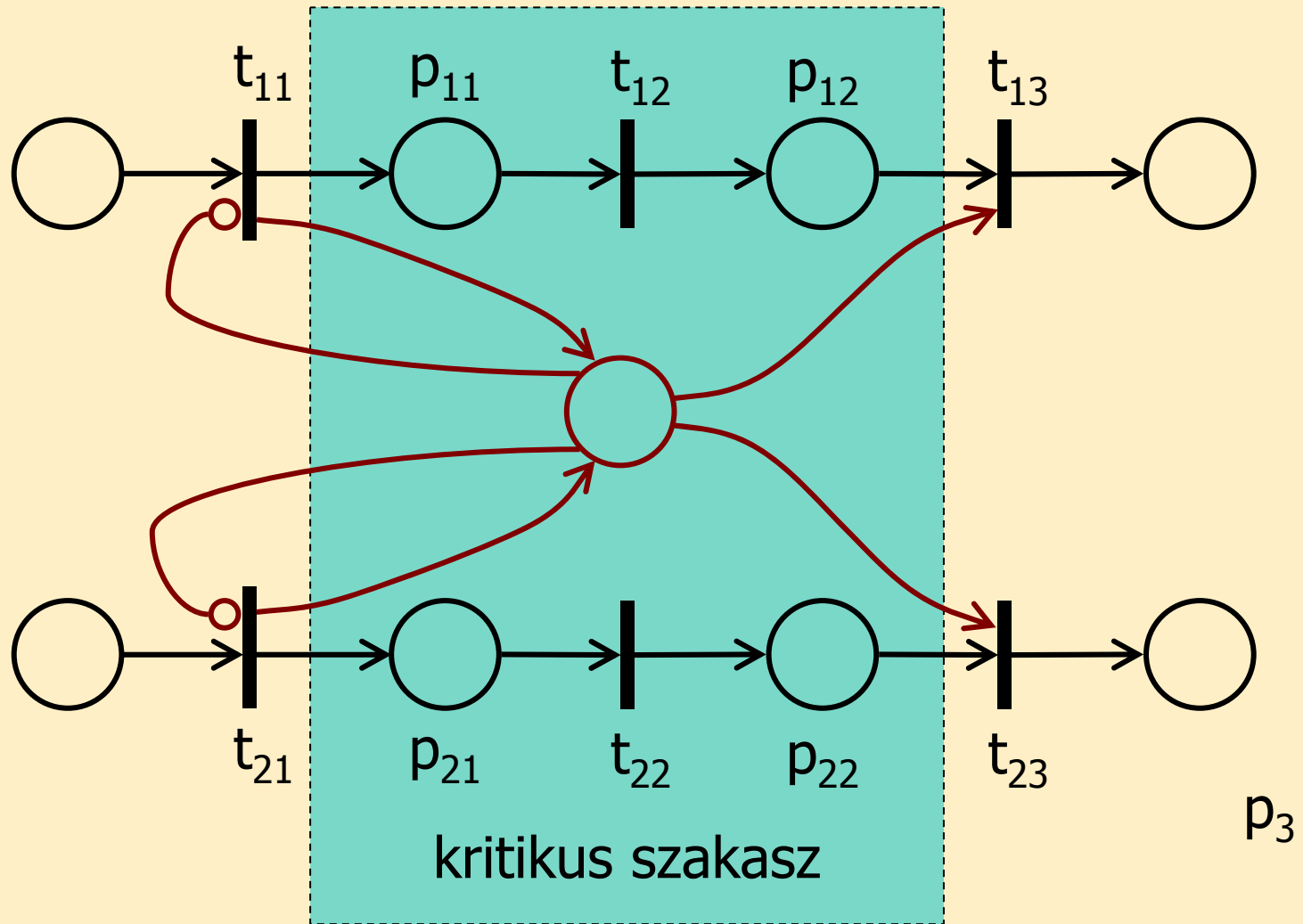
Tiltó élek használata

- Előny: a tiltó élek bevezetésével a Petri hálók a Turing gépekkel azonos kifejezőerőt nyernek
- Hátrány: számos analízis módszer tiltó éleket tartalmazó Petri hálókra nem alkalmazható

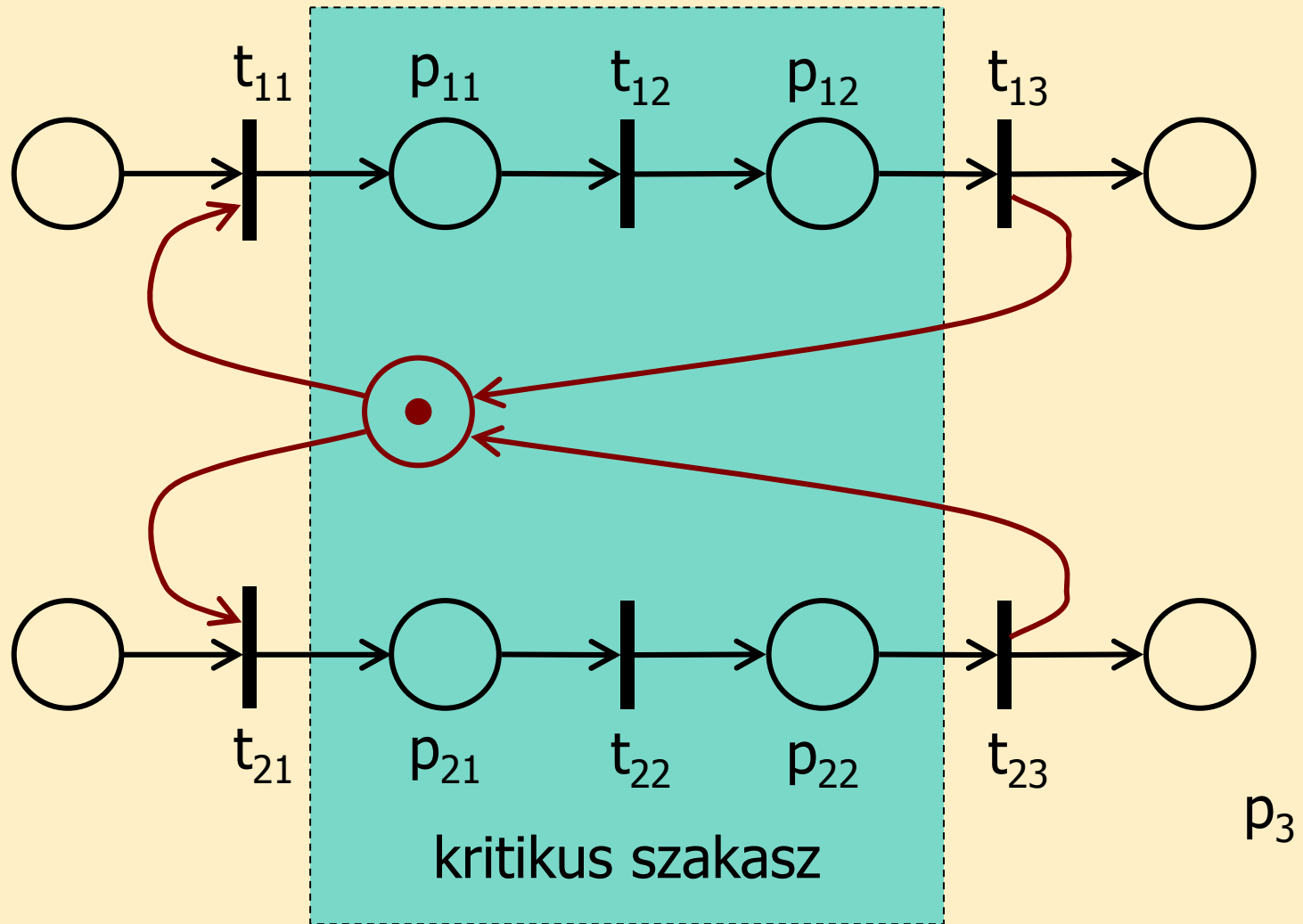
Példa tiltó él alkalmazására: kölcsönös kizárás



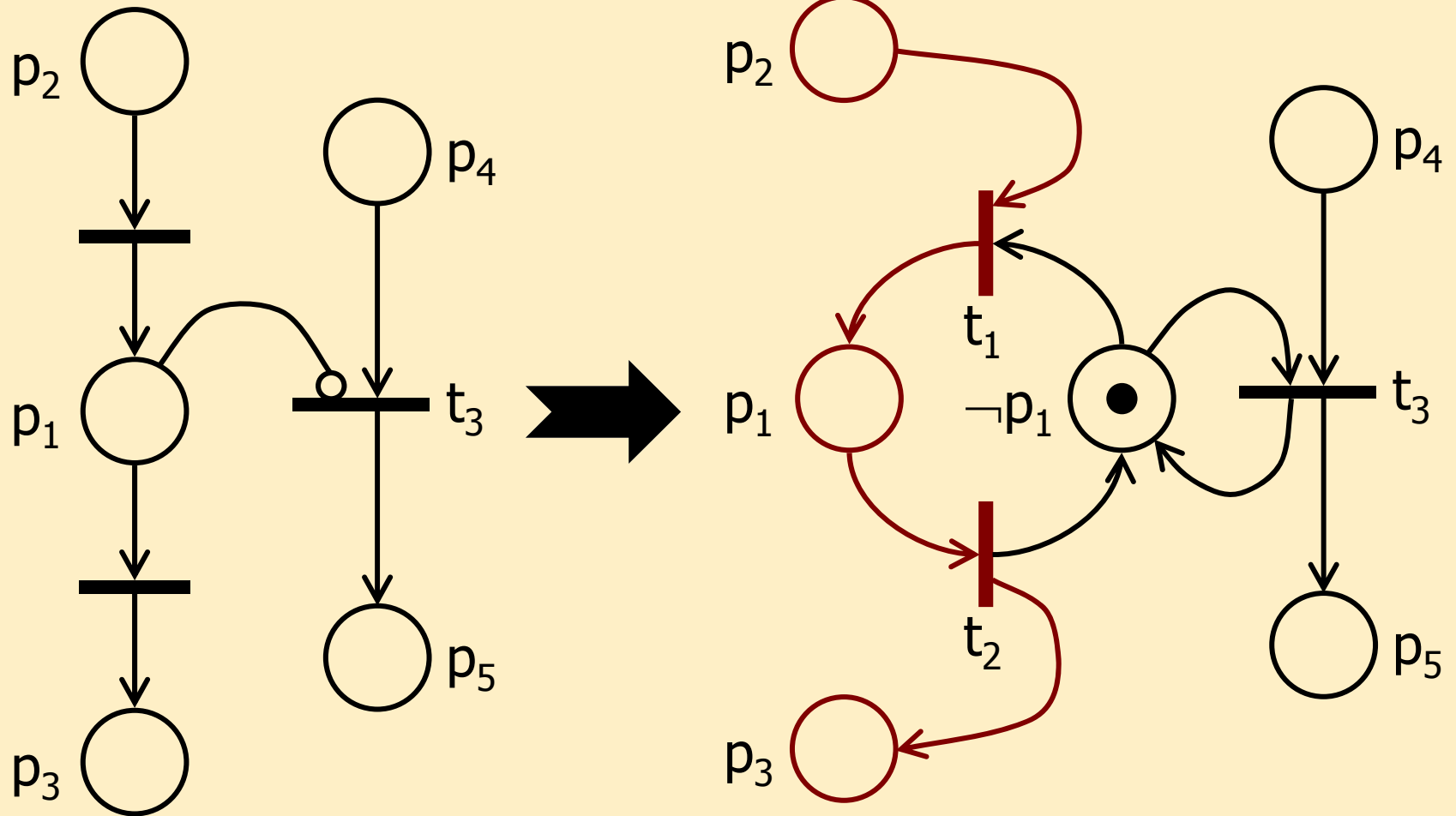
Lehet ezt elegánsabban is:



A legegyszerűbb azonban:



Tiltó él kiváltása egyszerű esetben



Prioritás

- Tranzíciókhoz rendelt **prioritás**
- Az engedélyezett tranzíciók közül egy alacsonyabb prioritású mindaddig nem tüzelhet, amíg van
 - engedélyezett **ÉS**
 - magasabb prioritású tranzíció
- **Prioritási szinten belül továbbra is nemdeterminisztikus választás!**

Petri hálók bővített formális definíciója

Petri háló (PN)

- Helyek
- Tranzíciók (tüzelések)

- Prioritás
- Élek
- Súlyfüggvény

PN struktúra

- Kezdőállapot

PN adott kezdőállapottal

$$PN = \langle P, T, E, W, M_0 \rangle$$

$$P = \{p_1, p_2, \dots, p_\pi\}$$

$$T = \{t_1, t_2, \dots, t_\tau\}$$

$$P \cap T = \emptyset$$

$$\Pi : T \rightarrow \mathbf{N}$$

$$E \subseteq (P \times T) \cup (T \times P)$$

$$w^* : E \rightarrow \mathbf{N}^+$$

$$N = \langle P, T, E, W \rangle$$

$$M_0 : P \rightarrow \mathbf{N}$$

$$PN = \langle N, M_0 \rangle$$

Helyek kapacitáskorlátja

- Idáig: végtelen kapacitású helyek
 - az állapotvektor komponensei tetszőleges nemnegatív egészek
 - véges erőforráskészlet természetes megjelenítése?
- Véges kapacitású Petri-háló
 - minden egyes p helyhez opcionálisan $K(p)$ kapacitás
 - az adott helyre betölthető tokenek maximális száma
- Tüzelési szabály kiegészül:
 - a tranzíció egyetlen kimenő p helyre sem tölthet a hely $K(p)$ kapacitásánál több token

Tüzelés véges kapacitású Petri hálóban

- Egy $t \in T$ tranzíció tüzelése akkor engedélyezett, ha elegendő token van a bemeneti helyeken:

$$\forall p \in \bullet t : m_p \geq w^-(p, t)$$

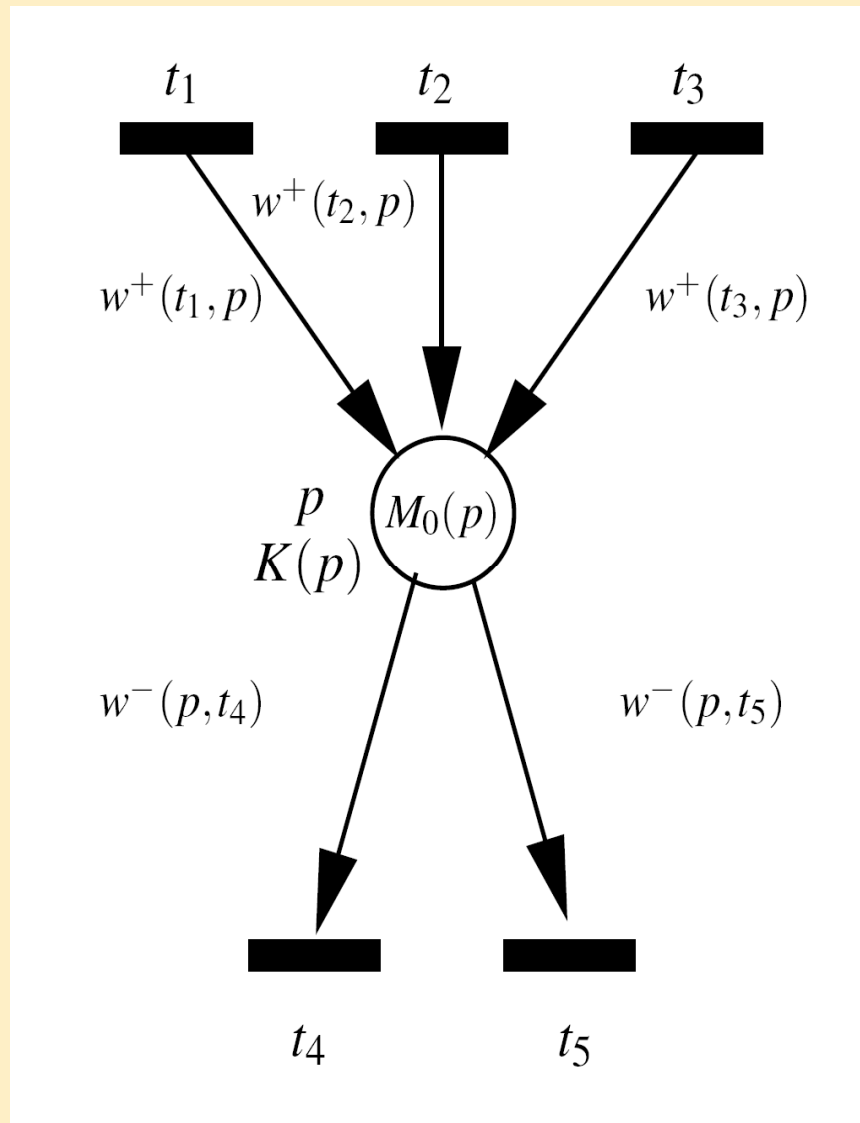
- Kapacitáskorlát ($M[t > M'$ tüzelés után):

$$\forall p \in t\bullet : m'_p = m_p + w^+(t, p) \leq K(p)$$

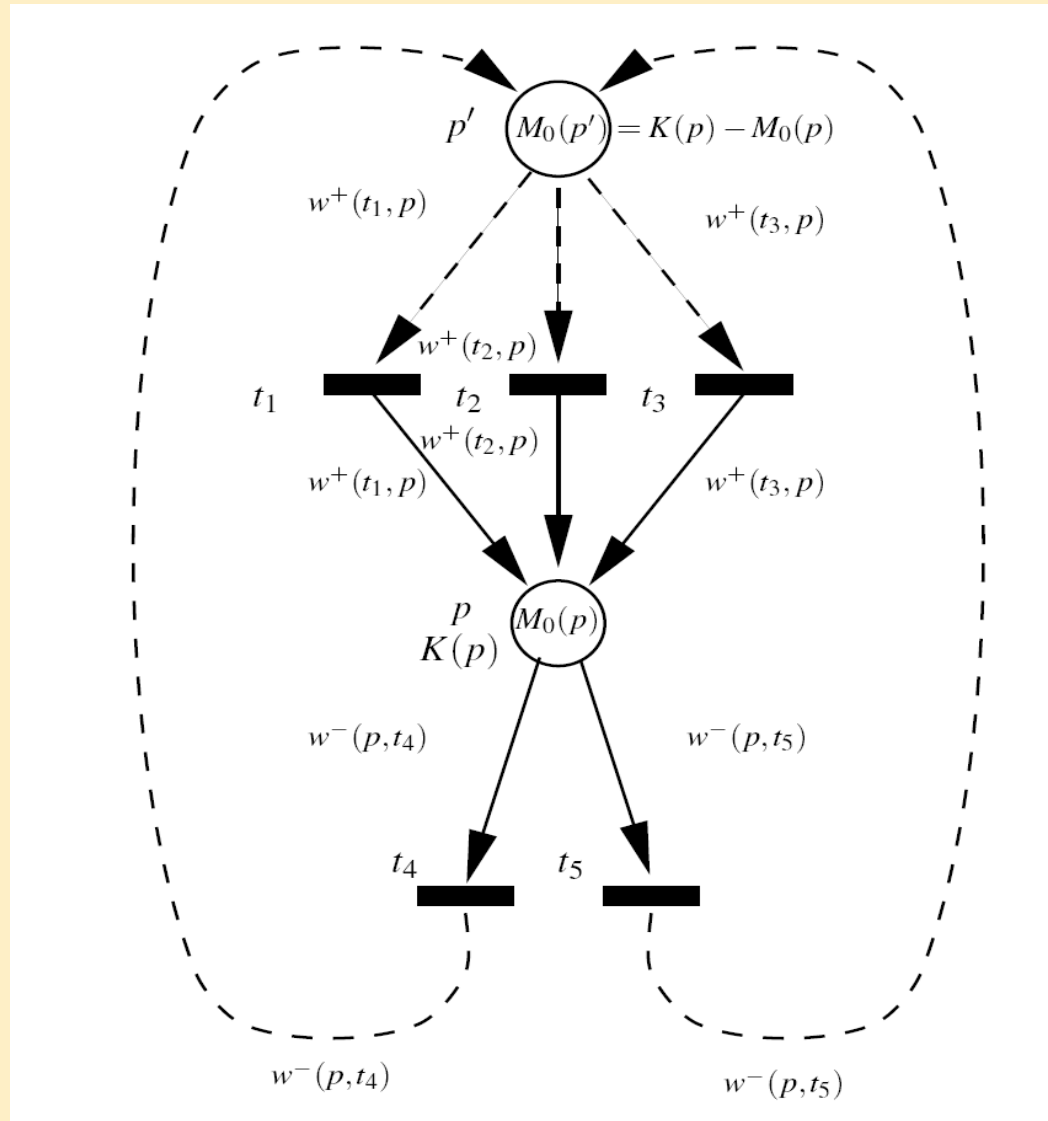
- Engedélyezett tranzíció tetszés szerint tüzelhet
- A tüzelés után:

$$\forall p \in P : m'_p = m_p + w^+(t, p) - w^-(p, t)$$

Korlátos kapacitású hely



Ekvivalens végtelen kapacitású háló



Kiegészítő helytranszformáció

Tiszta Petri hálók esetén a transzformáció menete:

- Minden egyes korlátos véges kapacitású p helyhez
 - rendeljünk hozzá egy járulékos p' adminisztrációs helyet
 - a p' adminisztrációs hely kezdőállapota

$$M_0(p') = K(p) - M_0(p)$$

azaz a p hely még kihasználatlan kapacitása.

Kiegészítő helytranszformáció

- A p' hely és a $t \in \bullet p \cup p \bullet$ tranzíciók között kiegészítő éleket húzunk be
- Az élek iránya attól függ, hogy t tüzelése növeli vagy csökkenti-e a p helyen levő tokenek számát:
 - A t tranzíció és p' hely között (t, p') élet húzunk be $|w(t, p)|$ súllyal, ha $w(t, p) < 0$, azaz a **tüzelés elvesz** tokenet a p helyről
 - A p' hely és a t tranzíció között (p', t) élet húzunk be $w(t, p)$ súllyal, ha $w(t, p) > 0$, azaz a **tüzelés berak** tokenet a p helyre

A transzformált háló ekvivalenciája

- Belátható, hogy a kiegészítő helytranszformáció az alábbi tulajdonsággal rendelkezik:
 - Ha (N, M_0) egy tiszta, véges kapacitású Petri háló, alkalmazzuk rá a szigorú tüzelési szabályt.
 - Ha (N', M'_0) a fenti transzformáció által létrehozott társhálója ennek a Petri hálónak, amelyben a gyenge tüzelési szabályt alkalmazzuk, akkor a két háló tüzelési szekvenciái azonosak.

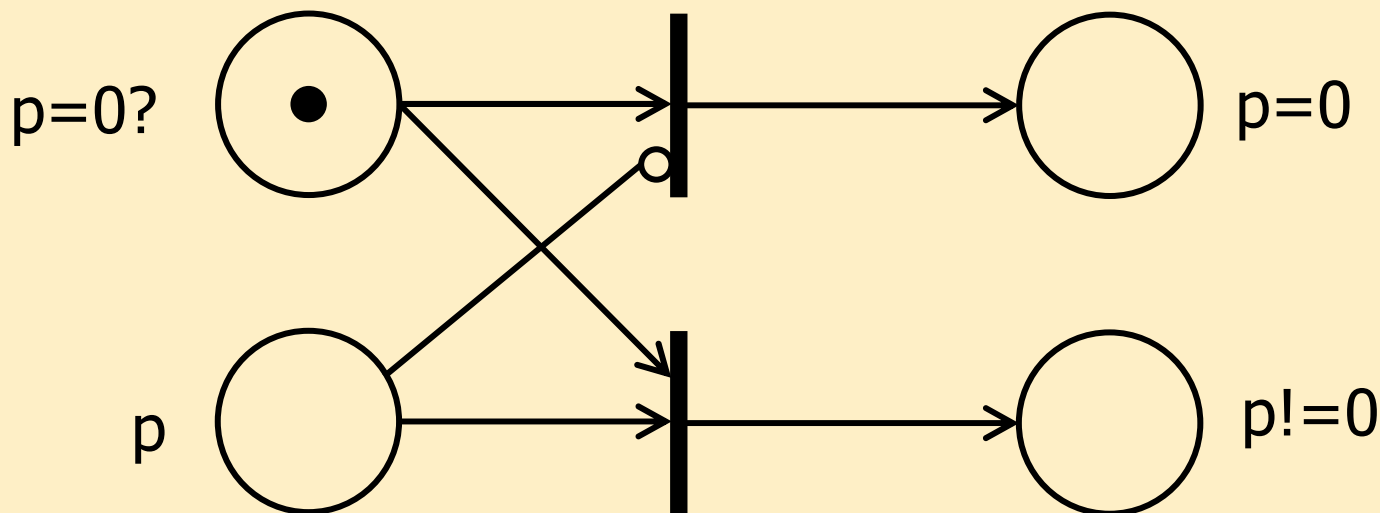
Kiterjesztett és közös Petri hálók kifejezőereje

Kiterjesztés nélküli PN kifejező ereje

- Vannak olyan rendszerek, amelyek nem modellezhetőek PN-el, ha egyik kiterjesztést sem használhatjuk?
 - IGEN
- A „nem modellezhetőség” kulcsa:
 - Nem korlátos kapacitású hely esetén nem tesztelhető, hogy a helyen adott k számú token van-e vagy sem
 - Speciális esetként $k=0$, ami „zero testing” probléma néven ismert
 - Belátható, hogy egy megoldás a „zero testing” problémára megoldást ad az általános k -val paraméterezett esetre

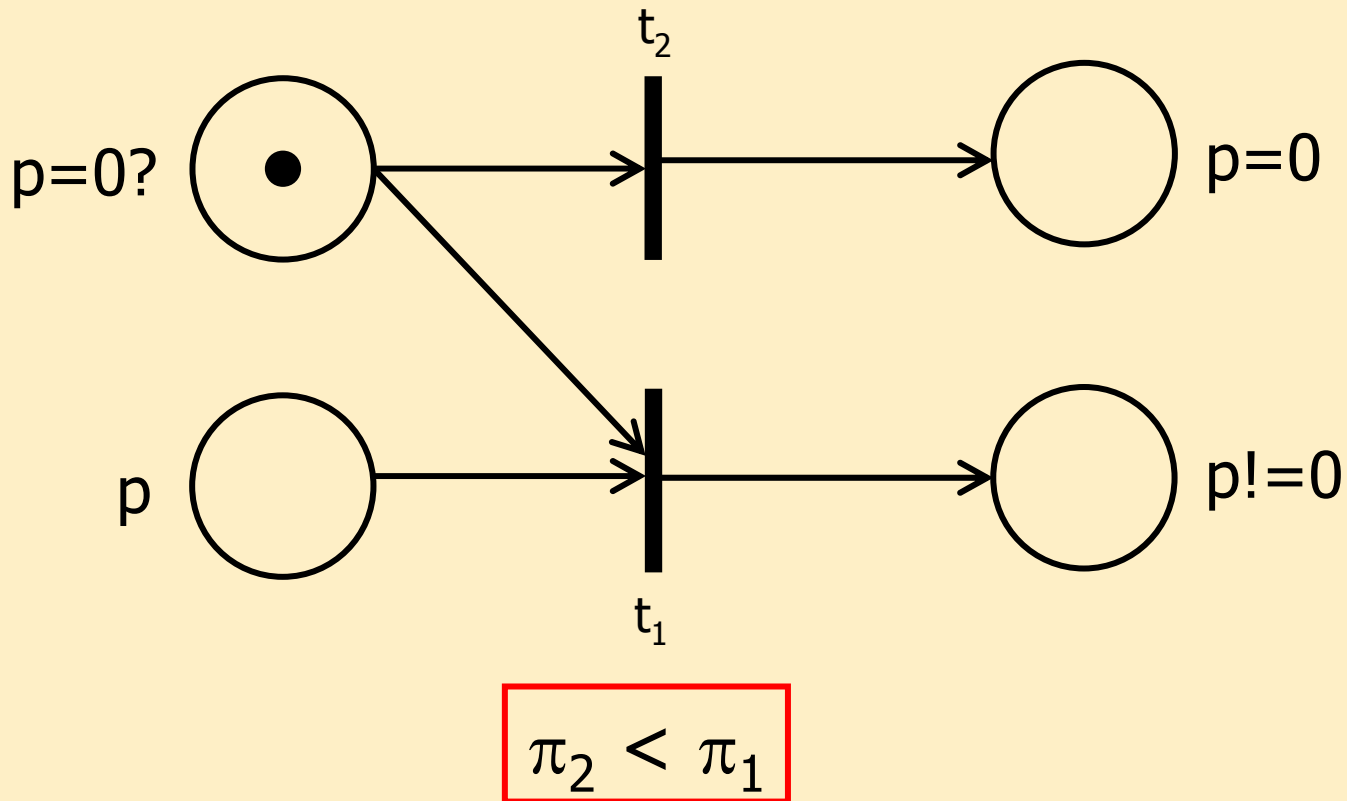
Kiterjesztések és kifejező erő

- Kapacitás korlát csak „szintaktikai édesítőszer”
- Tiltó él képes „zero testing”-re



Kiterjesztések és kifejező erő (folyt.)

- Prioritás képes „zero testing”-re
- Bizonyítható: tiltó él helyettesíthető prioritással



Kifejező erő összefoglalás^[P81]

- Zero testing képesség lehetővé teszi, hogy minden Turing gép szimulálható PN-el
- (Következmény: eldönthetetlen problémák...)

Turing gépek = Tiltó él + PN = Prioritás + PN

PN = Kapacitás + PN = ...